

REPORTE PROYECTO TECHNOVATION GIRLS CHILE WOM 2023

CAPACITACIÓN DESARROLLO HABILIDADES
DIGITALES EN EL SIGLO XXI

 **TECHNOVATION**
Girls Chile

{ <Tecnología
/con nombre de:
mujer> }

WOM

INTRODUCCIÓN

El siguiente informe busca mostrar el impacto de la capacitación **Desarrollo de Habilidades Digitales del Siglo XXI** a docentes de diversas asignaturas durante el año 2022 gracias al financiamiento de WOM.

CAMBIO DE CONCIENCIA SOBRE EL APRENDIZAJE

Nuestro programa considera que el profesor sea un facilitador del conocimiento y un acompañante en el proceso de aprendizaje del estudiante, creando así un ambiente donde las interacciones en el aula de clase son multilaterales. Al darle valor y espacio a las opiniones del estudiante, éste toma una posición más relevante y responsable en su proceso de aprendizaje. El programa busca crear dinámicas donde los participantes sean conscientes de que su esfuerzo, dedicación y responsabilidad son directamente proporcionales a los resultados que obtendrán al transitar el programa. De esta forma buscamos fomentar el liderazgo y autogestión de su aprendizaje.

TRANSFORMAR LA RELACIÓN CON LA TECNOLOGÍA

En la época en la que vivimos aún estamos descubriendo los alcances de nuestra relación con la tecnología y el balance entre las responsabilidades y los beneficios personales y colectivos a través de su uso. Nuestra misión es lograr cambiar algunos paradigmas dentro del aula de clase y transformar la relación de los alumnos con la tecnología. Dentro de nuestro programa el teléfono móvil es una herramienta para crear. Así es como nuestros alumnos pasan de ser consumidores a ser creadores tecnológicos.

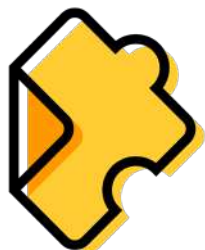
DESARROLLO DE HABILIDADES TÉCNICAS

Con nuestra metodología buscamos estructurar el tiempo de aprendizaje equitativamente entre la teoría y la práctica. Nuestro currículo está diseñado para proporcionar toda la información teórica relevante pero complementada con ejercicios prácticos para afianzar los conocimientos adquiridos. De esta forma, los alumnos adquieren habilidades de investigación, análisis de datos, validación y programación de forma didáctica y comprobable.

OBJETIVO

Fomentar la participación y desarrollo de habilidades digitales en diferentes aulas a través del territorio nacional, a través de la creación de proyectos en donde se desarrolle una aplicación móvil que resuelva un problema de sus comunidades.

HERRAMIENTAS QUE NOS APOYARON



edpuzzle

EDPUZZLE

- Aplicación que permite subir videos con cuestionarios y notas. Entrega estadísticas de los estudiantes en función de si están viendo el contenido entregado por la facilitadora y/o docente.



Google Classroom

GOOGLE CLASSROOM

- es una herramienta de Google para la educación. Es una plataforma que permite gestionar lo que sucede en el aula de forma online, de manera colaborativa.



FIGMA Y MIRÓ

- son herramientas que permiten el desarrollo del diseño de pantallas de forma colaborativa.



thinkable

THUNKABLE

- Una de las opciones más sencillas para crear aplicaciones móviles por medio de un entorno de programación basado en bloques.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El siguiente proyecto busca entrenar a 300 docentes de más de 10 comunas repartidas por el territorio nacional, el universo de impacto secundario serán más de 18.000 mil estudiantes (matriculados) en este proyecto que busca que los docentes de los liceos y establecimientos educativos en Chile puedan adquirir habilidades técnicas del siglo XXI. A través de esta capacitación se brindarán herramientas para los docentes para que éstos puedan ayudar a desarrollar clases con mayor dinamismo, que impulsen a sus estudiantes a desarrollar competencias que les servirán a lo largo de su proceso educativo y en su futuro profesional/ laboral.

PROGRAMA DESARROLLO DE HABILIDADES DEL SIGLO XXI

Esta capacitación fue dictada a profesores de Chile de cerca de 100 establecimientos a lo largo del país. Durante el desarrollo de la capacitación, se abordaron temáticas y se entregaron competencias para poder desarrollar un proyecto que resuelva un problema específico en las comunidades, utilizando los ODS, a través de un app móvil.

La modalidad de esta capacitación fue a través de plataforma zoom, con 2 horas sincrónicas y dos horas asincrónicas por sesión, con un total de 68 horas al término de la capacitación.

CLASE A CLASE

1º sesión Bienvenida a programa, selección de comunidad y ODS / Problema y solución

2º sesión Competidores y usuarios / Encuestas

3º sesión Análisis de encuesta / Marketing y logo

4º sesión Plan de Negocio

5º sesión Modelo de ingresos / Prototipado y PMV

6º sesión Introducción a programación / Thinkable

7º sesión Thinkable / Pitch

8º sesión Pitch / Demo

9º sesión Pitch final

Luksic Sol, BeCa, Santa, Resul, (41), Postu, (1) C

https://docs.google.com/document/d/1N1dtvwdqZ3MEuTzCE6x66XjwFjr3r...

Negocio y Misión - Salud y Bienestar ☆ 📁 🌐

Editar Ver Insertar Formato Herramientas Extensiones Ayuda Última modificación hace 10 minutos

100% Texto norm... Raleway 11 B I U A

funcionando: veremos tres tipos de empresas: con fines de lucro, sin fines de lucro y

Tipo de Negocio	Descripción
Con fines de lucro	<p>Ganar dinero: las empresas lucrativas se enfocan en obtener ganancias de bienes o servicios. También pueden tener objetivos, como tener un excelente servicio al cliente. Ejemplos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apple: es un vendedor importante de celulares, computadoras y teléfonos. Su objetivo es diseñar las mejores computadoras y teléfonos. • McDonalds: es una de las corporaciones de alimentos más grandes del mundo. Su objetivo es ser el lugar y la forma favorita de comer y beber.
Empresas Sociales	<p>Ganar dinero y hacer el bien: las empresas sociales se enfocan en obtener ganancias, como ayudar a resolver un problema social. También obtienen ganancias que obtienen para lograr este objetivo. Ejemplos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • TOMS: es una empresa de ropa. Por cada par de zapatos que venden, donan un par a alguien que lo necesita. Su objetivo es ayudar a las personas necesitadas. • Every Table: es un restaurante saludable con múltiples sucursales. La comida en los barrios más ricos se vende a un precio más alto. El dinero obtenido con estas ventas se utiliza para vender comida más barata en los barrios más pobres.
Sin fines de lucro	<p>Hacer el bien: las organizaciones sin fines de lucro existen para resolver un problema o contribuir a una causa. No tienen el objetivo de ganar dinero. Ejemplos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • UNICEF: proporciona recursos a las comunidades que necesitan ayuda, como después de un gran desastre natural o una guerra. • Technovation: ayuda a las niñas de todo el mundo a desarrollar habilidades tecnológicas y empresariales. Te sigue operando a través de donaciones individuales y corporativas.

IMPACTO DOCENTE 2022 -2023

La capacitación docente se llevó a cabo durante el año 2022 y comienzos de 2023, realizándose en tres cohortes.

1° cohorte: El número de docentes inscritos en el mes de Marzo fue de 60, de los cuales
Marzo 2022 terminaron 53.

2° cohorte: El número de docentes inscritos en el mes de Noviembre fue de 90., de los cuales
Noviembre 2022 terminaron 75.

3° cohorte: El número de docentes inscritos en el mes de enero fue de 128, de los cuales
Enero 2023 terminaron 110.

4° cohorte: El número de docentes inscritos en el mes de marzo fue de 119 docentes. La
Marzo 2023 capacitación aún está siendo impartida. Considerando los cohortes anteriores, se estima que terminarán alrededor de 100 docentes.

Los docentes para desarrollar el programa planteado en la capacitación se reunieron en grupos de máximo 5 personas, en donde llevaron a cabo las etapas para lograr tener una aplicación en los inicios de una beta. En el “Anexo I” se muestran algunos ejemplos con las descripciones de las aplicaciones en que trabajaron los docentes. Los ODS mayormente utilizados fueron “Educación de calidad” y “Salud y bienestar”.

Los docentes que participaron y terminaron el programa son 338 (considerando el estimado del cuarto cohorte), pertenecientes a 96 establecimientos educacionales, pertenecientes a 69 comunas de 12 regiones del país. El detalle de los establecimientos se encuentra en el “Anexo II”

Nota: En el siguiente enlace se puede visualizar el trabajo online de algunos docentes durante la capacitación en Enero 2023..

https://drive.google.com/drive/folders/1XKVh7UVGsZTpvFapE_4gtJAgNKxz0cOj?usp=share_link

PITCH FINAL

Durante la última clase, los equipos pudieron presentar su pitch en forma remota a través de zoom. Esta presentación de proyecto consta en una presentación de cuatro minutos donde presentan el proyecto de negocio, prototipo de diseño y aplicación programada en Thunkable a sus compañeros de clases. Se recibe retroalimentación por parte de facilitadora y compañeros del curso.

El pitch que consiste en la presentación final de su proyecto da paso a la finalización de la capacitación.

TESTIMONIOS

“Muy buena exposición de los temas. Docentes muy comprometidas y carismáticas. Excelente disposición y preocupación por compartir experiencias y aprendizajes. Excelente experiencia, me encanto” - Docente capacitado

“Fue una capacitación muy dinámica, me gustó la forma de trabajo y las herramientas relacionadas a programación que entregaron.” - Docente capacitado

“Lo más valioso para mi, fue el compartir conocimientos y experiencias con colegas de otras ciudades y de otros países. Aprendí tanto de ellos como de la capacitación” - Docente capacitado

FACILITADORAS DEL PROGRAMA

BELÉN TAPIA

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Key Account Manager de Technovation Girls Chile

PATRICIA VERA

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Key Account Manager de Technovation Girls Chile

PAULA GUERRA

Facilitadora de Tecnología con Nombre de Mujer y Technovation Girls Chile

KIM CARLOTTI

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Technovation Girls Chile

LOURDES WONG

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Technovation Girls Chile

YASNA CÁRDENAS

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Key Account Manager de Technovation Girls Chile

enseñanza
ad

cación de
on



SCUL PARY
LA UNIÓN HACE LA FUERZA

Encuesta Estudio de Mercado

En esta encuesta encontrarás preguntas de alternativas, las cuales debes seleccionar según tu preferencia.
Te tomará máximo 10 minutos responderla.
Agradecemos desde ya tu colaboración con nuestro proyecto.

animesadegeneracion@scul.org o al contacto: 0984842424

¡Compartilo!

¿Cuál es tu edad? *

11 a 12 años

13 a 17 años

18 o más

¿Estás en celular para usar? *

Sí

No

A veces

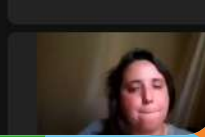
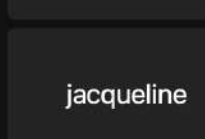
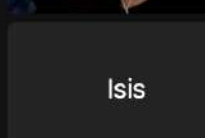
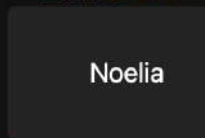
¿Con qué frecuencia utilizas videjuegos? *

No utilizo

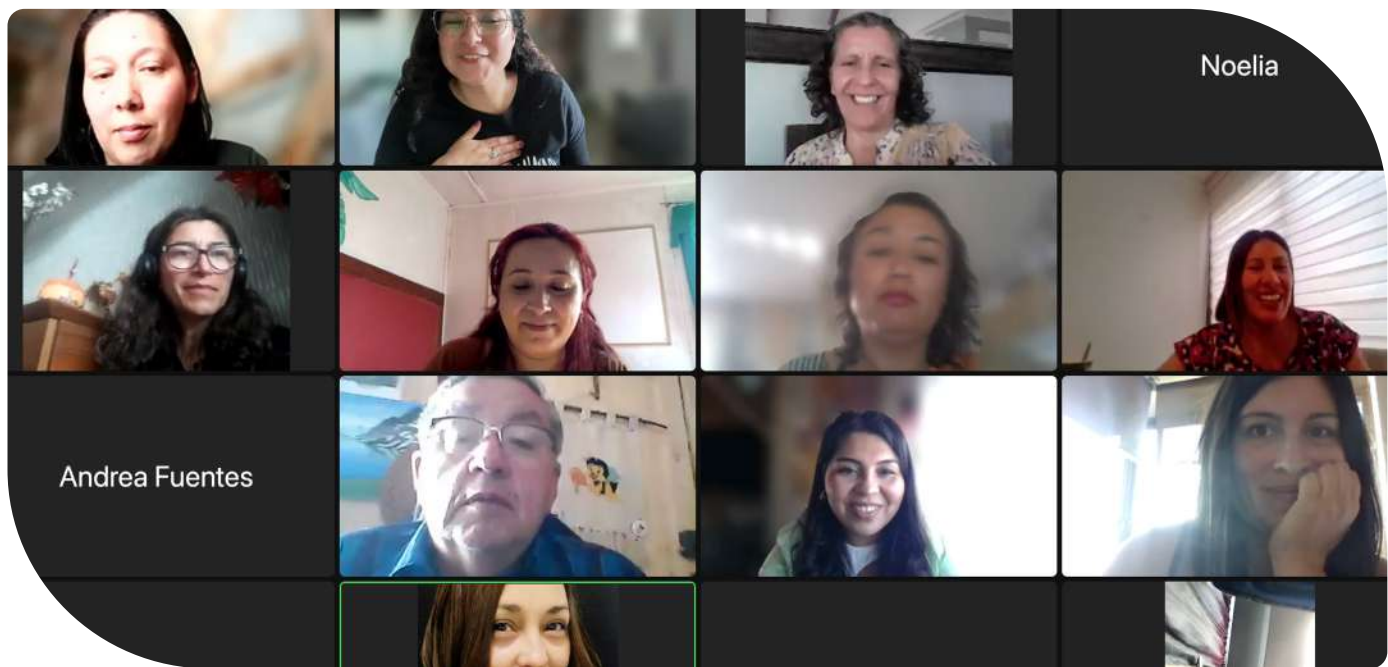
Utilizo una vez por semana

Utilizo 2 a 3 días

Utilizo cuatro a seis días



CONCLUSIONES



El total de docentes capacitados fue de 338 docentes correspondientes a cerca de 100 establecimientos educacionales de 12 regiones del país, creando un impacto estimado en sala de clases de 19 mil estudiantes beneficiados con la capacitación de sus docentes. Pudimos cumplir con el objetivo de impulsar una instancia para que los docentes puedan adquirir herramientas y resolver un problema de sus comunidades. Lo desarrollado en esta capacitación fue gracias al gran interés de los docentes. Vinculando las realidades y necesidades de sus comunidades educativas y sociales con los Objetivos de Desarrollo Sostenible para la elaboración de sus proyectos. Con las herramientas entregadas desarrollaron sus proyectos en distintos ámbitos (ideación, mercado, usuario, etc.), plasmándolo finalmente en una aplicación a través de programación en thinkable. Se entregó retroalimentación de las soluciones propuestas por los equipos a través de las facilitadoras de la capacitación quienes

estuvieron acompañando durante la capacitación a los equipos. Consideramos que las soluciones propuestas por los docentes, resuelven de forma creativa y cercana, las problemáticas planteadas por ellos mismos, influidas además en su cercanía con la educación y la formación de estudiantes a lo largo de Chile. Tenemos confianza en que estas instancias les sirven a los docentes para desarrollar habilidades y metodologías de ABP que harán sus clases más dinámicas. Nos refuerza esta idea la retroalimentación positiva recibida por parte de los docentes quienes mencionaron en su mayoría las ganas de implementar el programa en sus aulas, partiendo desde educación básica a educación media y técnico profesional. Agregar que varios docentes manifestaron que el aprendizaje adquirido generó en ellos el deseo de incorporar la metodología ABP a sus clases durante este 2023.

ANEXO I

1° COHORT MARZO 2022

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Techno Teacher	Educación de calidad	Aplicación de tutores especialistas en preparación de Evaluación Docente para que conviertan las ideas de estos en un éxito en su proceso de evaluación. Es un servicio de orientación y apoyo, que busca disminuir el agobio y estafas relacionadas a la evaluación y recuperar su confianza profesional.
Los Primordiales	Trabajo decente y crecimiento económico	El proyecto consiste en la creación de una App que tenga a disposición toda la información, de ofertas laborales y sus requerimientos, dará un abanico de opciones para la búsqueda de trabajo que tantos mujeres que necesitan hacer surgir su emprendimiento. Tener mayor rapidez de la información de ofertas laborales, saber las vacantes, ubicación, sueldo, requerimientos para obtener el empleo todo en una App.
Technoteachers 2	Educación de calidad	Es una herramienta digital y lúdica que permite a los estudiantes desde 1ero a 3ero básico adquirir las competencias y habilidades de lectura y escritura inicial, incorporando en ello el método Matte. Nuestra app solucionaría el problema promoviendo por medio del juego la adquisición de habilidades y competencias de lectoescritura. debe tener funciones de audio, funciones táctiles para la escritura, juegos, etc.
HZero	Hambre cero	Es una plataforma que busca alianzas y colaboración, en la reducción del desperdicio de alimentos en buen estado. Para aportarlos a la comunidad más vulnerable. Basados en la ética, respeto y empatía. Generando un impacto positivo en la comunidad y medio ambiente, con una aplicación anti desperdicio, para hacer donaciones de alimentos. Además al donar tus alimentos, puedes darle una mano a quien lo necesite.
Equipo 5	Salud y bienestar	App que te recuerda tomar descansos y ofrecer tutoriales para la realización de descansos activos, ejercicios aeróbicos de oficina y tips de salud mental para combatir el estrés laboral en establecimientos educativos.

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Equipo 6	Educación de calidad	Aplicación que permite recoger información acerca del estudiante, de forma sencilla, automatizada, generar informes que sean traducibles a calificación para facilitar el registro de la evaluación formativa dentro del aula. Para hacer la evaluación entendible a los alumnos, la retroalimentación se refleja a través de memes populares.
Equipo 7	Reducción de las desigualdades	Nuestra aplicación "No abandones tu futuro" pretende abordar la problemática de la deserción escolar en Chile, ya que en los últimos años ha aumentado considerablemente y como profesionales de la educación nos vemos en la obligación de intervenir en este gran problema. La misión de esta aplicación es detectar a tiempo cuáles son los factores que generan la deserción escolar en los estudiantes de educación básica y media, ofreciendo a la vez orientaciones, programas educativos y herramientas emocionales para evitar la deserción.
Equipo 8	Educación de calidad	Como docentes TP tenemos un problema latente, la falta de lineamientos y material pedagógico para realizar nuestras clases por parte del MINEDUC, lo que repercute directamente en la calidad de vida del docente porque genera agobio y falta de tiempo para el desarrollo del material necesario para las clases, como por ejemplo: planificaciones anuales, guías de estudio, PPT de clases, evaluaciones, Con esta aplicación lo que buscamos es entregar herramientas pedagógicas a los docentes TP, que le permitan ahorrar tiempo y potenciar sus clases.
Equipo 9	Reducción de las desigualdades	Base de datos con información sobre ofertas, descuentos y comparativas de precios de distintos proveedores mayoristas para que emprendedores locales puedan mantener los costos de su materia prima lo más bajo posible.
Equipo 10	Educación de calidad	App para facilitar la comunicación entre apoderados, estudiantes y docentes de cualquier plantel educativo. La app permite enviar información formal y verificada por parte de la directiva del colegio y profesores, hacia alumnos y apoderados. Así mismo, permite una vía oficial de comunicación; en vez del uso de Whatsapp personales.

2° COHORT NOVIEMBRE 2022

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Al fin llegué	Ciudades y comunidades sostenibles	Es una aplicación que pretende hacer el bien a los millones de usuarios que deben trasladarse diariamente por transporte público, recopilando datos aportados por los mismos usuarios, a fin de reconocer los nudos problemáticos del transporte público y facilitar a los usuarios y autoridades competentes de la toma de decisiones para desarrollar los planes remediales correspondientes.
AlertaProfe	Salud y bienestar	A través de nuestra aplicación buscamos contribuir a mejorar la salud mental del profesorado, prestando ayuda oportuna a los docentes ante alguna eventualidad urgente que pueda suceder dentro del aula. Ayuda Profes se focaliza en el ámbito del trabajo colaborativo de los diferentes estamentos de cada escuela.
Las chicas superpoderosas	Salud y bienestar	Aplicación que entrega herramientas a niños, jóvenes y adultos que lo rodean, para el manejo de la frustración o el fracaso. Los usuarios pueden crear sus propios perfiles, los guía en momentos de crisis llevándolos de un estado irascible a uno de calma. Proporciona herramientas para aprender a identificar las emociones. Calm Time es para todas las personas que necesiten de un descanso o momento de calma con sonidos e imágenes que lo guían a encontrar la tranquilidad. En ella podrás encontrar juegos y botón de pánico en casos de crisis.
Educación	Educación de calidad	Deseamos poner la educación sobre las TICs a disposición de todo el mundo, ofreciendo capacitaciones diseñadas para llevar a cualquier persona desde el nivel de un analfabeto digital, hasta alcanzar la especialidad en el área que más deseen.
Equipo 8	Energía Asequible y no contaminante	App con el material pedagógico necesario para cubrir los OA de energía asequible y no contaminante. Ya que si bien los ámbitos de la sustentabilidad están incluidos en el currículo escolar chileno, no son priorizados o no tienen un enfoque pedagógico práctico para abordarlo.
Equipo 9	Ciudades y comunidades sostenibles	Reeducation: Una app de educadores para educadores, donde podrán compartir actividades de aprendizaje sobre el cuidado del medio ambiente.

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Equipo 10	Educación de calidad	Red Social para fomentar el trabajo colaborativo entre profesores del mismo ramo y nivel de enseñanza. Podrán subir archivos, compartir materiales de clase y realizar observaciones. Elimina el uso informal de Whatsapp en instituciones educativas para coordinar actividades o compartir material entre profesores.
Techno Profes	Equidad de género	Aplicación que fomenta la equidad de género en los colegios y establecimientos del país.
SOS Futuro	Ciudades y comunidades sostenibles	Nuestro proyecto busca enseñar el uso correcto de los desechos que generamos en las comunidades. Para eso creamos una aplicación móvil que busca generar un plan de trabajo educativo articulando varios sub sectores de aprendizaje.



3° COHORT ENERO 2023

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Equipo 1	Salud y bienestar	Aplicación diseñada para ayudar a adultos mayores en Chile y su integración en el mundo tecnológico.
Equipo 2	Equidad de género	Educar a niños, niñas y adolescentes a través de una aplicación móvil sobre cómo disminuir la brecha de género que existe entre hombres, mujeres y disidencias en Chile.
Equipo 3	Ciudades sostenibles	Asesorar de manera integral a personas e instituciones, ayudándoles a resolver necesidades de tipo inmobiliario, de manera de asegurar una planificación e inversión segura, eficiente, viable, económicamente rentable y sostenible en el tiempo.
Equipo 4	Energía asequible y no contaminante	Una aplicación que brindará la información de la ruta de ciclistas que se va a recorrer, ofreciendo advertencias y sugerencias para el uso de las mismas.
Equipo 5	Acción por el clima	Una aplicación que permita la detección e intervención de microbasurales a través de la combinación de múltiples funciones e incentivos en la comunidad de Miguel de Cervantes.
Equipo 6	Equidad de género	Una aplicación que permita un acceso a la información rápida, práctica y confiable que promueva la participación ciudadana con énfasis en las mujeres.
Equipo 7	Agua limpia y saneamiento	Una aplicación que detecte el tiempo que puede estar siendo liberada el agua en una llave de un hogar para poder generar conciencia en el mal uso del agua.
Equipo 8	Hambre cero	Una aplicación que conecta a empresas, almacén y otros locales comerciales con responsabilidad social para gestionar una red de alimentos que llegue a las personas que necesitan cubrir sus necesidades alimentarias de alta calidad y que no cuenten con los recursos disponibles junto con ello, brindar educación para favorecer una alimentación equilibrada que garantice un seguimiento para el desarrollo integral en salud.

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Equipo 9	Salud y bienestar	Una aplicación dirigida a los adolescentes que ayude a generar un autocontrol desarrollando hábitos de vida saludable, a través de la aplicación los adolescentes podrán llevar registro de sus logros, metas y obtener una mejora en su autoestima, además, a través de esta aplicación se podrá generar un vínculo con los padres y/o adulto responsable.
Equipo 10	Reducción de las desigualdades	Nuestra aplicación quiere contribuir a mejorar la inclusión educativa y social de los niños y niñas con discapacidad intelectual. A través de una aplicación que ayude a las madres, padres y educadores para facilitar el trabajo que saben hacer mejor: educar y enseñar.
Equipo 11	Paz, justicia e instituciones sólidas	Aplicación de experiencia gamificada que fomenta una sana convivencia escolar entre todos los integrantes de la unidad educativa.

¿Por que este problema es importante para ti y tu comunidad?

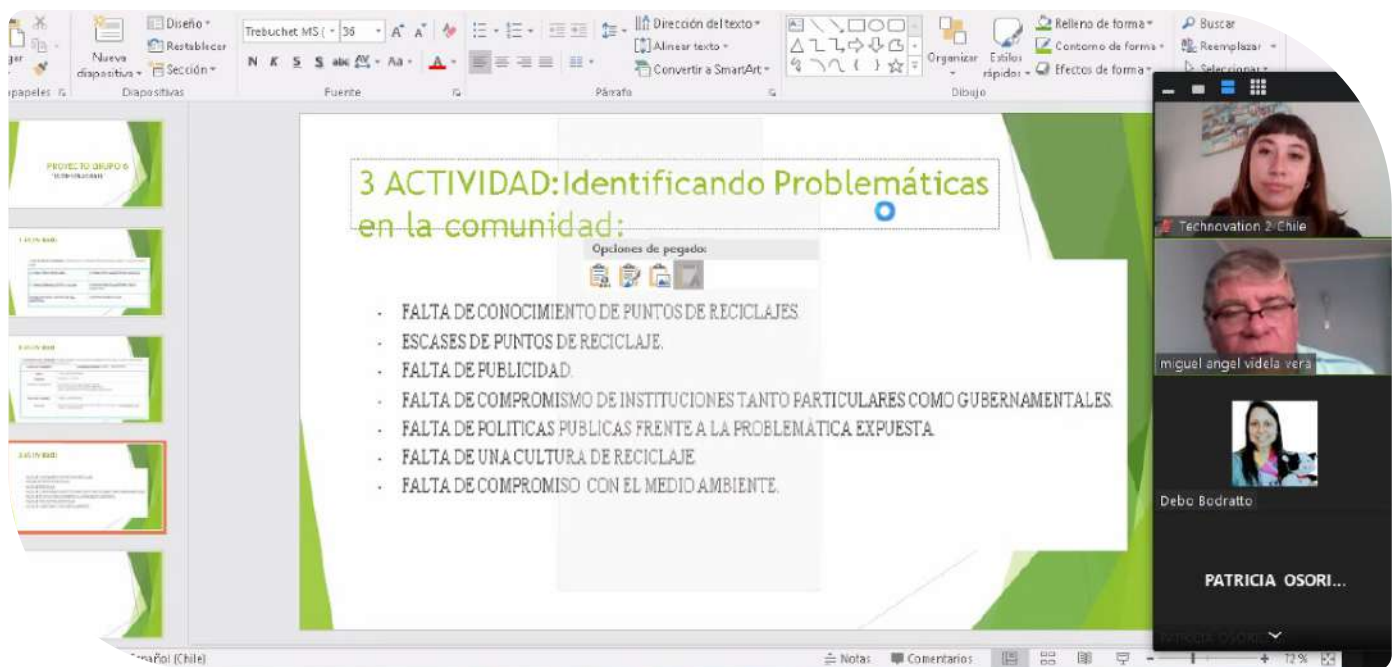
Porque la violencia escolar incide en el desarrollo de nuestros futuros ciudadanos, impactando negativamente tanto en su proceso de desarrollo como en la relación que ellos establecen con su comunidad e instituciones.

Video conference participants: Noelia, Isis, jacqueline

4° COHORT ENERO 2023

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Grupo Las Extremas	Educación de calidad	Dar solución a los problemas de aprendizaje y emocionales que presentan los estudiantes, generando redes de apoyo, entre los mismos miembros de la comunidad.
EduEncers	Educación de calidad	Un aplicación para crear un red de "influencers" que hacen la educación más dinámica en la sala
Summer	Trabajo decente y crecimiento económico	Se busca tener un app que sea accesible, amigable y ágil que resuelva la necesidad de ayudar a personas, encontrar contactos para temas/trabajos básicos y domésticos.
Acción por el clima	Equidad de género	La app intenta informar a través de juegos interactivos sobre la participación de mujeres STEM en Chile, pero enfocando en la zona sur.
Desarrolladores de Aleria	Educación de calidad	Dar solución a los problemas de aprendizaje y emocionales que presentan los estudiantes, generando redes de apoyo, entre los mismos miembros de la comunidad.
Las pacíficas	Educación de calidad	Dar solución a los problemas de aprendizaje y emocionales que presentan los estudiantes, generando redes de apoyo, entre los mismos miembros de la comunidad.
Equipo Soda Stereo	Educación de calidad	Guiar e informar sobre los establecimientos que impartan educación para jóvenes y adultos (mayores a 17 años)
Las virtuales	Educación de calidad	App para entregar información de herramientas pedagógicas para los docentes
Pollo con papas	Igualdad de género	Educar, mediante la gamificación, a Jóvenes y adultos sobre la equidad de género.
Equipo 7	Ciudad y comunidades sostenibles	App para prevenir el bullying en la escuela.

Nombre del equipo	ODS	Descripción de APP
Los Pochités	Hambre cero	Se busca ayudar a organizaciones que combaten el hambre a nivel local con la inscripción y fidelización de socios y participación de empresas interesadas
Los Farkas de Chile	Reducción de las desigualdades	App que permita a las usuarias mejorar sus competencias laborales a través de una plataforma que entregue diversas áreas de capacitación y acceder a un banco de oportunidades laborales.
NN	Trabajo decente y crecimiento económico	App de ayuda para los jóvenes que entran al mundo laboral, para consultar normas del código del trabajo resolver consultas comunes de abusos o vulneraciones pero en un lenguaje más amigable que el que entrega la ley



ANEXO II

ESTABLECIMIENTOS IMPACTADOS

Los docentes del primer cohorte pertenecen a los siguientes establecimientos educacionales

Establecimiento educacional	Comuna	Región
Escuela Básica Ljubica Domic Wuth D-72	Antofagasta	Antofagasta
Escuela Ecológica D-121	Antofagasta	Antofagasta
Fundación Minera Escondida F-89.	Antofagasta	Antofagasta
Hrvatska Skola San Esteban	Antofagasta	Antofagasta
Liceo A 12 Jerardo Muñoz Campos	Antofagasta	Antofagasta
Liceo Andres Sabella	Antofagasta	Antofagasta
Liceo Bicentenario Andres Sabella	Antofagasta	Antofagasta
Liceo San Agustin	Antofagasta	Antofagasta
Colegio Chuquicamata	Calama	Antofagasta
Instituto Obispo Luis Silva Lezaeta	Calama	Antofagasta
Escuela María Angelica Elizondo Briceño	Mejillones	Antofagasta
Escuela Educador Arturo Alvear Ramos	Alto del Carmen	Atacama
Escuela Alejandro Noemí Huerta	Freirina	Atacama
Liceo Bicentenario Vallenar	Vallenar	Atacama
Escuela Jerónimo Godoy Villanueva	Elqui	Coquimbo
Escuela Básica San Rafael de Rozas	Illapel	Coquimbo
Liceo Mistraliano	Paihuano	Coquimbo
Liceo Técnico Profesional Óscar Corona Barahona, COREDUC	La Calera	Valparaíso
Colegio Domingo Ortiz de Rozas	La Ligua	Valparaíso
Escuela Theodor Heuss	Quilpué	Valparaíso
Escuela Industrial San Antonio	San Antonio	Valparaíso
Colegio Pablo Neruda	Valparaíso	Valparaíso
Colegio San Vicente	Valparaíso	Valparaíso
Colegio Hispano	Villa Alemana	Valparaíso
Instituto Superior de Comercio Alberto Blest Gana, COMEDUC	Viña del mar	Valparaíso
Instituto Santa Teresa de los Andes	Graneros	O'Higgins
Liceo Bicentenario Técnico de Rancagua, COMEDUC	Rancagua	O'Higgins
Liceo Oscar Castro Zuñiga	Rancagua	O'Higgins
Liceo Técnico Bicentenario Felisa Tolup COMEDUC	San Fernando	O'Higgins

Capacitación Desarrollo de Habilidades Digitales del Siglo XXI

Establecimiento educacional	Comuna	Región
Instituto Politécnico Bicentenario Juan Terrier Dailly, COMEDUC	Curicó	Maule
Escuela Gisllen Bernucci G.	Romeral	Maule
Colegio del Sagrado Corazón	Concepción	Biobío
Colegio Gran bretaña de Concepción	Concepción	Biobío
Colegio San Nicolás de Concepción	Concepción	Biobío
Colegio Santa Luisa	Concepción	Biobío
Liceo de Niñas Concepción	Concepción	Biobío
Liceo Comercial Andrés Bello López	Coronel	Biobío
Liceo Bicentenario Polivalente Mariano Latorre	Curanilahue	Biobío
Colegio Alonso de Ercilla	Hualqui	Biobío
Escuela F900 república de Alemania	Los Angeles	Biobío
Liceo comercial Diego portales Palazuelo	Los Angeles	Biobío
Liceo Industrial Samuel Vivanco Parada	Los Ángeles	Biobío
Escuela Darío Salas D-75	San Pedro de la Paz	Biobío
liceo Isidora Aguirre Tupper	San Rosendo	Biobío
Colegio Etchegoyen Brisa del Sol	Talcahuano	Biobío
Liceo Ceiap Las Américas, Thno	Talcahuano	Biobío
Liceo Vicente Palacios Valdés	Tomé	Biobío
Liceo Comercial del Desarrollo	Temuco	La Araucanía
Escuela Especial Andres Bello	Llanquihue	Los Lagos
Liceo Agrícola de Negrete	Negrete	La Araucanía
Instituto Alemán de Puerto Montt	Puerto Montt	Los Lagos
Colegio de Humanidades	Villarrica	Araucanía
Colegio CREE Cerro Navia	Cerro Navia	Metropolitana
Liceo Bicentenario Santa Teresa de los Andes (Corporación Colina)	Colina	Metropolitana
Instituto San Luis	Curacaví	Metropolitana
Esc Lib. Cap. Gral. Bernardo O'Higgins Riquelme	El Bosque	Metropolitana
Escuela Santa Luisa de Marillac	Huechuraba	Metropolitana
Portal de la Cisterna	La Cisterna	Metropolitana
Colegio Arturo Matte Larrain, SIP	La Pintana	Metropolitana
Liceo Técnico Profesional Sergio Silva Bascuñán COREDOC	La Pintana	Metropolitana
Colegio Dunalastair	Las Condes	Metropolitana
Colegio Internacional SEK CHILE	Las Condes	Metropolitana
Colegio Técnico Profesional de Gastronomía y Hotelería, COMEDUC	Las Condes	Metropolitana

Establecimiento educacional	Comuna	Región
Colegio Lo Barnechea	Lo Barnechea	Metropolitana
Craighouse School	Lo Barnechea	Metropolitana
Colegio Carlos Oviedo	Maipú	Metropolitana
Colegio Los Alpes Maipú	Maipú	Metropolitana
Colegio Sister Venerance	Maipú	Metropolitana
Liceo Nacional de Maipú	Maipú	Metropolitana
Liceo Técnico José María Narbona Cortés, COMEDUC	Ñuñoa	Metropolitana
Colegio Calasanz	Ñuñoa	Metropolitana
Colegio Amanecer	Padre Hurtado	Metropolitana
Colegio Santa Marta	Peñalolén	Metropolitana
Colegio Juan Francisco Fresno	Puente Alto	Metropolitana
Colegio Polivalente Elisa Valdés, COREDUC	Puente Alto	Metropolitana
Liceo Puente Alto	Puente Alto	Metropolitana
Colegio Polivalente Cardenal Raúl Silva Henríquez	Puente Alto	Metropolitana
Liceo Guillermo Labarca Hubertson	Quinta Normal	Metropolitana
Liceo Politécnico Particular Andes, DUOC UC	Renca	Metropolitana
Liceo Comercial Vate Vicente Huidobro COMEDUC	San Ramón	Metropolitana
Colegio Alemán de Santiago	Santiago	Metropolitana
Colegio Lorenzo Sazié	Santiago	Metropolitana
Santiago College	Santiago	Metropolitana
Instituto Superior de Comercio Francisco Araya Bennett	Valparaíso	Metropolitana
Colegio La Maisonnette	Vitacura	Metropolitana
Colegio Alemán de Arica	Arica	Arica y P.
Colegio John Wall Holcomb	Arica	Arica y P.
Colegio San Jorge	Arica	Arica y P.
Colegio San Marcos de Arica	Arica	Arica y P.
Colegio Seminario Padre Alberto Hurtado Chillán	Chillán	Ñuble
Colegio Coyam	Chillán	Ñuble
Liceo Juan Arturo Pacheco Altamirano	Chillán Viejo	Ñuble
Liceo Bicentenario Manuel Jesús Ortiz	San Ignacio	Ñuble
Liceo Bicentenario de Excelencia Polivalente San Nicolás	San Nicolás	Ñuble
Liceo Bicentenario de Excelencia Técnico Puente Ñuble	San Nicolás	Ñuble
Pedro Paulet Mostajo	San Juan del Alto	Perú

SÍGUENOS Y ÚNETE A LA COMUNIDAD

WWW.TECHNOVATION.CL

